



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Sardegna
Direzione Generale
Ufficio 4°

Cagliari, 20/11/2019

Ai Dirigenti Scolastici
delle Istituzioni Scolastiche di 2° Grado,
statali e paritarie

e, per il loro tramite, ai docenti.

Al sito web.

Oggetto: Iniziativa nazionale per lo sviluppo delle competenze digitali – 3ª edizione del Concorso “LetsApp - Solve for Tomorrow Edition” (scadenza Fase 1: 31/01/2020)

Si segnala che, nell'ambito dell'iniziativa nazionale “IoStudio – la Carta dello Studente”, la DGSIP (Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione) del MIUR - in collaborazione con Samsung Electronics Italia S.p.A. - lancia la terza edizione del Concorso digitale “LetsApp”.

Le finalità è sensibilizzare gli studenti a un diverso utilizzo del digitale (mediante la trasformazione da fruitori a digital-makers), incentivandone la sensibilità creativa e le attitudini alla programmazione e al problem-solving.

Destinatari sono gli studenti e i docenti delle Scuole Secondarie di secondo grado statali e paritarie, previa registrazione alla piattaforma letsapp.it entro i termini stabiliti.

L'iniziativa è articolata in 3 fasi:

Fase	Soggetti coinvolti	Tempistica	Attività
1 e-learning	Tutti gli interessati.	Entro il 31/01/2020.	Iscrizione alla piattaforma, completamento del percorso formativo, lavori di gruppo, trasmissione progetti.
2 School Labs	I 9 gruppi finalisti che verranno individuati dalla Commissione dopo la Fase 1 (ed entro il 17/02/2020).	Entro il 30/04/2020.	Workshop seguito da realizzazione e trasmissione di un video che presenti i progetti selezionati.
3 Hackathon	I migliori 3 gruppi che verranno selezionati dalla Commissione dopo la Fase 2 (ed entro il 07/05/2020).	Maggio 2020.	Hackathon finale.

Per qualsiasi ulteriore informazione si rimanda agli allegati:

- Nota DGSIP,
- Regolamento.

La Dirigente
Simonetta Bonu
(Firmato digitalmente)